

Arquitectura de la información



Presentación del ejercicio

Temática

Rediseño de un aplicación web, en su versión web (desktop) y aplicación móvil (app).

Objetivos

- Incorporación de la noción de hipertexto en toda su complejidad, tomando como excusa el diseño de una aplicación web.
- Exploración de la problemática del diseño de interfaces gráficas y experiencia de usuario (UI/UX).
- Comprensión e implementación de los principios de diseño centrado en el usuario (UCD) .
- Integración de sistemas: Interacción, complementariedad y sinergia de soportes en un ecosistema digital.

Metodología

Se trabajará sobre los siguientes sitios/aplicaciones:

Gmail
Google Maps
Facebook / LinkedIn
Spotify / Apple Music
AirBnb
Mercadolibre / Amazon
Home Banking
YouTube / Vimeo
Despegar / Booking

En una primera instancia de investigación, se deberá relevar el sitio/aplicación existente en sus respectivos soportes (desktop y app), analizando de manera específica pero no excluyente aspectos como: identidad visual, componentes que la integran, contenido, jerarquías, lógicas de navegación, etc.

Gabriele. Nivel 3

Deberá identificarse y relevarse la tipología de usuario, sus particularidades, necesidades y expectativas al momento de interactuar con el sitio/app y establecer parámetros de rendimiento óptimo para cada instancia en sus respectivos soportes.

Se identificarán también aquellos aspectos que se consideren deficitarios y/o problemáticos en su diseño actual, proponiendo soluciones a ellos, al mismo tiempo que se propondrán todas aquellas mejoras formales y/o funcionales que se consideren necesarias para mejorar la experiencia del usuario.

Se prestará especial atención a la integración de sistemas: interacción y complementariedad de ambos soportes, tanto en sus aspectos formales como funcionales.

Se tendrá especial cuidado en identificar las necesidades y expectativas del usuario. Sólo a modo de ejemplo, algunas de las preguntas que deberán realizarse: ¿Quiénes son los usuarios? ¿Cuáles son sus necesidades y objetivos? ¿Qué funciones y características son esenciales? ¿Qué ofrecen en común ambos soportes? ¿Qué contenidos y características serán específicas a cada uno? ¿Es su contenido de información equivalente? ¿La arquitectura de información es igual para ambos soportes? ¿Cómo se complementará el ecosistema digital desktop-aplicación? ¿Cómo se potenciará la sinergia de esta interacción?

Condiciones de entrega

Se entregarán las pantallas numeradas (simulando una navegación), en formato .jpg (72dpi) tanto para la web (desktop) como para la aplicación (mobile).

Se entregará una animación que ejemplifique una navegación posible, destacando todas las instancias clave del diseño de interacción.

Especificaciones de las pantallas:

Diseño de sitio: Desktop - 1600x900 pixeles

Diseño de app: Mobile - 750x1334 pixeles