Objeto de Estudio –
Marca –
Identidad –
Desarrollo de Sistema –
Archivo de Proceso –

Objeto de estudio

Nintendo
Game Boy Color
Tecnología de Pantalla Reflectiva TFT
Pantalla de 32 mm
Resolución 160 x 144 pixeles
Tamaño 77 x 12 x 12 mm
Peso 140 g

Desarrollo

Nintendo
Game Boy Color
Tecnología de Pantalla Reflectiva TFT
Pantalla de 32 mm
Resolución 160 x 144 pixeles
Tamaño 77 x 12 x 12 mm
Peso 140 g

Concepto

Nintendo
Game Boy Color
Tecnología de Pantalla Reflectiva TFT
Pantalla de 32 mm
Resolución 160 x 144 pixeles
Tamaño 77 x 12 x 12 mm
Peso 140 g

Marca

Nintendo
Game Boy Color
Tecnología de Pantalla Reflectiva TFT
Pantalla de 32 mm
Resolución 160 x 144 pixeles
Tamaño 77 x 12 x 12 mm
Peso 140 g

GAME BOY
COLOR

pixeles
Bit t
cúbico
botones
retro
juego
tecnológico
dinámico
dialógico

Desarrollo de identidad

Nintendo
Game Boy Color
Tecnología de Pantalla Reflectiva TFT
Pantalla de 32 mm
Resolución 160 x 144 pixeles
Tamaño 77 x 12 x 12 mm
Peso 140 g

CRYSTAL

Nintendo
Game Boy Color
Tecnología de Pantalla Reflectiva TFT
Pantalla de 32 mm
Resolución 160 x 144 pixeles
Tamaño 77 x 12 x 12 mm
Peso 140 g

player 01, start!

Desarrollo de sistema

Nintendo
Game Boy Color
Tecnología de Pantalla Reflectiva TFT
Pantalla de 32 mm
Resolución 160 x 144 pixeles
Tamaño 77 x 12 x 12 mm
Peso 140 g

Nintendo
Game Boy Color
Tecnología de Pantalla Reflectiva TFT
Pantalla de 32 mm
Resolución 160 x 144 pixeles
Tamaño 77 x 12 x 12 mm
Peso 140 g

Caja N.01

Nintendo
Game Boy Color
Tecnología de Pantalla Reflectiva TFT
Pantalla de 32 mm
Resolución 160 x 144 pixeles
Tamaño 77 x 12 x 12 mm
Peso 140 g

Caja N.02

Nintendo
Game Boy Color
Tecnología de Pantalla Reflectiva TFT
Pantalla de 32 mm
Resolución 160 x 144 pixeles
Tamaño 77 x 12 x 12 mm
Peso 140 g

Caja N.03

Nintendo
Game Boy Color
Tecnología de Pantalla Reflectiva TFT
Pantalla de 32 mm
Resolución 160 x 144 pixeles
Tamaño 77 x 12 x 12 mm
Peso 140 g